

17y18

DICIEMBRE 2022

MUNDO  
MAGYC

ムンド・マジック

TORNEO  
SUPER SMASH BROS  
ULTIMATE  
1v1



# HOLA GAMER

Gracias por mostrar tu interés en el **Torneo de Super Smash Bros Ultimate 1v1**. Nos encargaremos de que tu experiencia sea de lo más agradable para que disfrutes de **competencias sanas y demuestres tus habilidades a nivel regional**.

No olvides seguirnos en [instagram](#) y [facebook](#) y [compartir el evento a tu mejor amigo :D](#)



# REGISTRO

- Para llevar una mejor logística hemos implementado un **registro anticipado para los torneos**. Este pre registro te otorga **UN DESCUENTO** y la participación al torneo, el cual se realiza en la liga que se muestra en el siguiente punto, o en las publicaciones de nuestras redes sociales.
- El pre registro **estará disponible hasta dos días antes del evento**. El **registro podrá hacerse de manera presencial el día del evento** 30 min antes de iniciar el torneo con un costo regular.
- Deberás de llenar **[el siguiente formulario](#)** para inscribirte.  
**Importante: Recuerda que al registrarte online estás asegurando tu lugar en el concurso.**







# COSTO

**Pre-inscripción**

\$100.00 MXN

**Día del Evento**

\$120.00 MXN

# REGLAMENTO

- Queda estrictamente prohibido violentar de forma física o verbal a otros competidores del torneo. De suceder esta situación **el agresor quedará descalificado sin ningún tipo de reembolso**.
- No se podrá ingresar con bebidas o alimentos al área de juegos.
- El jugador tiene la responsabilidad de **asistir con su mando o dispositivo** (en caso de usar control).
- Los jugadores deberán **presentarse 20 minutos antes del inicio del torneo** para la fase de check-in.
- El jugador deberá estar **pendiente de su llamado al área de torneo**, si es su turno y no se presenta dentro de 5 minutos quedará descalificado.
- No hay distinción de edades, género u otro tipo.
- El staff no se hace responsable por fallos o lag ocasionados por el servicio de Internet.





# PREMIOS

La bolsa de premio para los ganadores será **de acuerdo al número de participantes**, iniciando con un mínimo de 16, de no ser así el torneo no se correrá y se reembolsará el dinero.

## Repartición de los premios

•Premio asegurado \$1,500

80% del premio acumulado

70% **Primer Lugar**

30% **Segundo Lugar**

20% Gastos de Operación

# TORNEO

- El formato del torneo está dividido en **dos etapas**. La **primera etapa** consistirá en una etapa de **máximo 16 grupos de 3-5 personas**. La **segunda etapa** consistirá en un formato de **doble eliminación**.
- En la primera etapa, **el ganador se considera el primero que logre vencer al rival en dos partidas (Bo3)**. Para el proceso completo ver en la sección *Reglas del Juego*.
- En la segunda etapa, **el ganador se considera el primero que logre vencer al rival en tres partidas (Bo5)**. Para el proceso completo ver en la sección *Reglas del Juego*.
- Dentro de cada grupo se jugará un formato de **Todos Contra Todos**. Los dos primeros lugares del grupo avanzarán a la siguiente etapa.
- En la etapa de doble eliminación **es necesario perder dos partidas antes de ser eliminado**, y dará inicio cuando hayan avanzado dentro de la etapa de grupos.
- Cualquier jugador que no esté presente pasando el tiempo de tolerancia perderá su partida. **El tiempo de tolerancia es de 5 minutos.**





# TORNEO

- Es posible solicitar un **tiempo de tolerancia adicional para casos específicos**, sin embargo requiere comunicación con el organizador y no puede exceder los 10 minutos.
- **Los participantes pueden participar en el evento de singles y eventos de dobles**, en caso de no haber terminado algún evento y no poder participar por este motivo, la tolerancia se extenderá de forma indefinida a criterio del organizador.
- Cada evento tiene un costo por participante, en caso de entrar a formato 2v2 es necesario que cada participante pague su entrada.
- Es altamente **recomendable que el participante lleve su propio control** para su participación. Es posible prestar un control por parte del staff, sin embargo no nos hacemos responsables del rendimiento que pueda tener al ser usado.
- Se recomienda estar 5 minutos antes de su partida.
- Este formato es idéntico tanto para 1 contra 1 y 2 contra 2.



# ORGANIZACION

1. Cada participante recibirá dos datos: Su **bloque**, representado por una letra, y el **número de grupo**.
2. Cada participante tendrá indicado el formato en el que participará: **S para indicar 1v1**, **D para indicar 2v2**. Esto se combina con la información anterior.
3. El bloque indica el horario en el cual da inicio su participación y deberá de estar presente para la misma con la organización. Y el número de grupo, que sólo indicará que participantes pertenecen al mismo grupo.
4. **El equipo inicial seleccionará en cual escenario jugar de los dos escenarios restantes.**
5. Hay 4 Bloques, separados por 25 min entre sí: **A, B, C, D**.
6. Hay 2 eventos, **2v2 (D-XZ)** iniciando a las 13:30 y **1v1 (S-XZ)** iniciando a las 15:30.
7. **Los participantes no pueden elegir el grupo en el cual estarán participando.** Este grupo es asignado al momento de la inscripción.



# ORGANIZACION

Bloque	Grupos	Horarios
<b>DA</b>	DA1, DA2, DA3, DA4	13:30
<b>DB</b>	DB1, DB2, DB3, DB4	13:55
<b>DC</b>	DC1, DC2, DC3, DC4	14:20
<b>DD</b>	DD1, DD2, DD3, DD4	14:45
<b>SA</b>	SA1, SA2, SA3	15:30
<b>SB</b>	SB1, SB2, SB3, SB4	15:55
<b>SC</b>	SC1, SC2, SC3, SC4, SC5	16:20
<b>SD</b>	SD1, SD2, SD3, SD4	16:45

# CONFIGURACION

## Configuración del juego:

- Sin Objetivos
- 7:00 minutos
- Daño amigo activado
- Selección de escenario activada

## Escenarios Legales de acuerdo a la lista:

### Starters:

- Battlefield
- Final Destination
- Pokémon Stadium 2
- Smashville
- Town and City

### Counterpicks:

- Kalos Pokémon League
- Small Battlefield
- Yoshi's Story







# ESTRUCTURA

## ETAPA INICIAL

1. Los jugadores se pondrán de acuerdo -con un *volado* o *piedra papel o tijeras*- se elegirá al equipo inicial.
2. El equipo inicial quitará dos escenarios de la lista STARTERS (5 escenarios) donde no quiera jugar.
3. El otro equipo quitará un escenario de los tres restantes.
4. El equipo inicial seleccionará en cual escenario jugar de los dos escenarios restantes.
5. Ambos equipos eligen su personaje.
6. Dan inicio a la partida.

## ETAPA CONSECUTIVA

1. Al terminar la partida el equipo ganador se quita dos escenarios entre los starters y counterpicks.
3. El equipo perdedor elige dónde jugar de los escenarios disponibles.
4. El equipo ganador elegirá primero a su personaje.
5. Dan inicio a la partida.

**\*Todas las bases y el reglamento en general puede ser modificado por el staff de Mundo Magyc en cualquier momento sin previo aviso para mejorar la experiencia del torneo.**

**¡GRACIAS POR PARTICIPAR  
CON NOSOTROS!**

**Contacto**

[expo@mundomagyc.com](mailto:expo@mundomagyc.com)  
[www.mundomagyc.com](http://www.mundomagyc.com)

   **Mundo Magyc**