



17y18

DICIEMBRE 2022

MUNDO MAGYC

ムンド・マジック

TORNEO
UNO

RULESET

El torneo se realizará en un máximo de **2 horas** o **un total de 8 rondas** del juego **UNO**, lo que suceda primero. En caso de alcanzar el límite de tiempo sin haber finalizado la ronda, se terminará la ronda actual.

Al finalizar cada ronda se hará la suma de los puntos acumulados en base a la cantidad de cartas restantes de cada participante para determinar sus puntos. Los puntos son añadidos al jugador que tenga la carta en mano.

El ganador se determinará como el que haya logrado la menor cantidad de puntos al finalizar todas las rondas.



RONDAS

Dependiendo del número de participantes inscritos se formarán grupos con un máximo de 5 jugadores por mesa, en caso de contar con grupos incompletos, se ajustará el tamaño de este.

1. Cada jugador recibe 7 cartas como su mano inicial.
2. El repartidor selecciona a la persona que iniciará la ronda, procurando que cada persona haya tenido la oportunidad de iniciar una ronda en medida de lo posible.
3. El repartidor voltea la carta de la parte superior del mazo y la coloca en la pila de descarte para dar inicio a la ronda.





PARTIDAS

Cada partida se jugará siguiendo el manual oficial del juego y con el deck que se proveerá al inicio de estas en cada mesa.

1. Durante el turno de cada jugador, el jugador debe jugar una carta de su mano con base en las siguientes restricciones.
2. La carta a jugar debe coincidir en símbolo o color con la última carta colocada en la pila de descarte. Las excepciones son las cartas de “comodín” y “más cuatro” estas cartas pueden ser colocadas sin restricciones.
3. En caso de no tener una carta que cumpla con las restricciones. El jugador debe de tomar una carta adicional, si esta carta recién tomada puede ser jugada, el jugador decide si quiere jugar o agregar a la mano. En caso de que la carta no pueda ser jugada se agrega a la mano y pasa turno.
4. Puedes elegir si quieres jugar o no una carta de tu mano, en caso de que no, sigue la misma regla que si no tuvieras cartas que cumplan con las restricciones.

PARTIDAS

5. Al terminar un turno pasa turno al jugador siguiente. Hacia la Derecha del jugador que termina el turno. (El sentido puede ser cambiado con una carta de acción).

- **Efectos de Cartas de Acción:**

Más Dos. El siguiente jugador en turno toma dos cartas y pierde su turno.

Reversa. El sentido de los turnos se invierte. Si estaba hacia la derecha cambia hacia la izquierda, y si estaba hacia la izquierda cambia hacia la derecha.

Saltar. El siguiente jugador en turno pierde su turno.

Comodín. El jugador que usa la carta decide el siguiente color a jugar.

Más Cuatro. El jugador que usa la carta decide el siguiente color a jugar, además el siguiente jugador en turno toma cuatro cartas y pierde su turno. Esta carta solo puede ser jugada si no se tienen cartas que puedan ser jugadas en base a las restricciones.

*Si se sospecha que un **Más Cuatro** fue jugado de forma errónea, se puede desafiar al jugador, el jugador le muestra su mano al desafiante para demostrar que no podía jugar otra carta. En caso de que esté mintiendo, el jugador que usó el "Más Cuatro" debe tomar cuatro cartas. En caso de no estar mintiendo, el jugador que desafió debe tomar seis cartas.



PUNTUACION

La ronda finalizará cuando un jugador se quede sin cartas en mano determinando el fin de la ronda **(si la última carta que se juega es una carta especial, se resuelve el efecto y termina el juego)**. Se entregarán puntos a cada jugador con cartas restantes en su mano siguiendo la tabla a continuación:

Números	10 pts
+2	20 pts
Reversa	20 pts
Saltar	20 pts
Comodín	50 pts
+4	50 pts

Al terminar el conteo y asignación de puntos, se mezclarán los grupos de jugadores para formar nuevo.

GANADOR

Al terminar las **8 rondas** o al **alcanzar el límite de tiempo** se hará el conteo de los **PUNTOS TOTALES** de cada jugador. El que tenga la **menor cantidad** de puntos **será el ganador**.

En caso de empate se jugará una última ronda con los jugadores empatados.
El vencedor de dicha ronda será el ganador.





PREMIO

El premio para el ganador se otorgará el mismo día, siendo éste el **dinero en efectivo acumulado en el pot.**

**¡GRACIAS POR PARTICIPAR
CON NOSOTROS!**

Contacto

expo@mundomagyc.com
www.mundomagyc.com

   **Mundo Magyc**