



Bases torneo: Halo 5 Guardians

NUEVA ZONA GAMER MUNDO MAGYC

Smash Factor y Mundo Magyc unen fuerzas para traer la mejor área gamer vista en Toluca. Durante el evento contaremos con más de 70 estaciones de juego, una organización especializada e incluso un horario extendido para que los jugadores puedan disfrutar más tiempo de esta nueva experiencia enfocada solo para ellos.

Recuerda adquirir tu PASE GAMER en los puntos de venta de Mundo Magyc

Esperamos que durante tu estancia en la zona aproveches no solo para competir sino también para convivir con otros gamers, compartir trucos, experiencias y conocer nuevos amigos.

REGISTRO

Para llevar una mucho mejor logística hemos implementado un registro anticipado para los torneos principales, la idea de este registro es poder publicar horarios de partidas y etapas de bracket una semana antes del evento, para que tú como jugador tengas la certeza de las horas que debes disponer y puedas disfrutar al máximo de tu visita a Mundo Magyc. Los horarios de partidas presenciales serán publicados el día 22 de Abril después de las 5:00 p.m.

Para registrarte al evento es necesario adquirir tu pase gamer en cualquier punto de venta de Mundo Magyc.

El folio de tu pase gamer equivale al pago de inscripción de un torneo y es válido solamente para la inscripción a un torneo de la zona gamer, así que el folio de tu pase gamer cubre tu primer torneo a Mundo Magyc si quieres entrar a más de un torneo en la zona deberás pagar 50 pesos adicionales contáctanos en smashfactortoluca@gmail.com con el asunto “Inscripción más de un torneo” y te apoyaremos para que puedas realizar tu pago.

LIGA DE REGISTRO: <https://goo.gl/forms/IHrzmClvs1xe2pRL2> (presiona “tecla control + clic izquierdo” para abrir link)

COSTO: Para inscribirte es necesario adquirir un pase gamer, el costo de la inscripción a tu primer torneo es el folio único de tu pase gamer.

Puedes comprar tu pase consultando los puntos de preventa en la página www.mundomagyc.com o por internet en <https://mundo-magyc.boletia.com>

REGLAS GENERALES ÁREA GAMER

- Queda estrictamente prohibido violentar de forma física o verbal a otros competidores del torneo. De suceder esta situación el agresor quedará descalificado sin ningún tipo de reembolso
- No se podrá ingresar con bebidas o alimentos al área de juegos
- Los jugadores deberán presentarse mínimo 20 minutos antes de comenzar su partida
- El jugador deberá estar pendiente de su llamado al área de torneo, si es su turno y no se presenta dentro de 5 minutos quedará descalificado.
- No hay distinción de edades, género u otro tipo.
- El staff no se hace responsable por fallos o lag ocasionados por el servidor de internet.

HORARIO HALO 5:

SÁBADO 29 DE ABRIL

10:00 A.M. APERTURA DE PUERTAS ZONA GAMER

12:00 P.M. BRACKET GRUPO A

2:30 P.M. BRACKET GRUPO B

05:00 P.M. FINALES TORNEO CLASIFICATORIO

DOMINGO 30 DE ABRIL

10:00 A.M. APERTURA DE PUERTAS ZONA GAMER

12:00 P.M. BRACKET GRUPO A

2:30 P.M. BRACKET GRUPO B

05:00 P.M. FINALES TORNEO CLASIFICATORIO

06:00 P.M. GRAN FINAL CON GANADOR DEL DÍA 1 VS GANADOR DEL DÍA 2

Consulta los horarios completos en el siguiente Link:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1_7adMghqXC11bgFssJg58hJBOiqG3UHDF4ZpzbsX44/edit?usp=sharing

PREMIOS

LA BOLSA DE PREMIO PARA LOS GANADORES SERÁ DE \$2,000 EN EFECTIVO CUANDO ESTÉN 32 PARTICIPANTES REGISTRADOS (16 Por Día) + POR CADA PARTICIPANTE EXTRA AL MÍNIMO DE PARTICIPANTES SE SUMARAN \$50 A LA BOLSA DE PREMIO, ESTO ES, APARTIR DEL PARTICIPANTE NÚMERO 33. EN CASO DE QUE SÓLO UN DÍA SE HAYA JUNTADO EL MÍNIMO DE PARTICIPANTES PARA EL TORNEO OSEA 16 PARTICIPANTES EL PREMIO COMENZARÁ DESDE \$1,500.00

POR EJEMPLO, BOLSA PARA 33 PARTICIPANTES = \$2,050.00

EJEMPLO BOLSA PARA 50 PARTICIPANTES = \$2,900.00

EJEMPLO BOLSA PARA 17 PARTICIPANTES = \$1,550.00

REPARTICIÓN DE PREMIOS

Primer Lugar = 70% de la Bolsa

Segundo Lugar = 30% de la bolsa acumulada

REGLAS HALO 5

PLATAFORMA: XBOX ONE

FORMATO: 1 VS 1 , 2 TORNEOS CLASIFICATORIOS, DOBLE ELIMINACIÓN (BRACKET WINNERS Y LOOSERS)

PARA DETERMINAR AL CAMPEON DEL TORNEO SE JUGARÁN DOS TORNEOS CLASIFICATORIOS INDEPENDIENTES UNO EL DÍA 29 DE ABRIL Y OTRO EL 30 DE ABRIL, LOS GANADORES DE LOS TORNEOS CLASIFICATORIOS JUGARÁN EL DÍA DOMINGO 30 DE ABRIL LA GRAN FINAL PARA DETERMINAR EL PRIMER Y SEGUNDO LUGAR. SI COMPITES EL DÍA SÁBADO PERO NO GANAS PAGANDO TU PASE GAMER PARA EL DÍA DOMINGO PUEDES VOLVER A COMPETIR, SOLAMENTE EL GANADOR DEL DÍA SÁBADO NO PODRÁ COMPETIR EL DÍA DOMINGO Y ADQUIERE PASE GRATIS PARA LA EXPO ESE DÍA.

EN CASO DE QUE EL GANADOR DE UN TORNEO NO PUEDA ASISTIR EL DÍA DOMINGO ESTE PIERDE LA GRAN FINAL POR DEFAULT Y SE LE ENTREGA EL PREMIO DEL SEGUNDO LUGAR.

RONDAS: Todas las rondas se jugarán al mejor de 5 (Bo5), excepto final que es al mejor de 7

MÍNIMO DE PARTICIPANTES POR DÍA: 16

MÁXIMO DE PARTICIPANTES POR DÍA: 72

*** RECOMENDAMOS TRAER CONTROL PROPIO (PROHIBIDO EL USO DE CONTROLES ELITE O SCUF), LA ORGANIZACIÓN NO SE HACE RESPONSABLE DE FALLOS EN CONTROLES PROPORCIONADOS POR LA MISMA.**

CONFIGURACIÓN DEL MODO DE JUEGO

Modo de juego: Slayer

Puntuación para ganar: 25 abatidos

Arma Primaria: Rifle de Asalto

Arma Secundaria: Magnum

Granadas iniciales: 2 de Fragmentación

Sensor de movimiento: Activado a Habilidades Spartan y Disparos enemigos

Escudo: 100%

Velocidad del jugador: 100%

Gravedad del jugador: Sin cambios

Tiempo límite: 10 minutos

Tiempo extra: 3 minutos

Tiempo de respawn: 5 segundos

Plataforma de armas: Desactivada

Powerups: Desactivados

Armas en el mapa: Sin cambios

Se jugará con un sistema de 5 partidas por ronda. El ganador de 3 partidas pasa a la siguiente ronda.

En las Finales se jugarán 7 partidas por ronda. El ganador de 4 partidas será el vencedor.

El juego termina después de obtener 25 abatidos o el tiempo acabe.

La rotación de mapas está ajustada a la utilizada en el HWC, por lo tanto cada partida debe ajustarse al mapa en turno sin oportunidad de elegir otro.

Mapas:

Ronda 1

- The Rig
- Regret
- Coliseum
- Empire
- Eden

Ronda 2

- Fathom
- Coliseum
- Plaza
- Truth
- The Rig

Ronda 3

- Eden
- The Rig
- Truth
- Empire
- Regret

Ronda 4

- Coliseum
- Eden

- Plaza
- Fathom
- Truth
- Ronda 5
- Truth
- Plaza
- Eden
- Coliseum
- Empire
- Final (Bo7)
- Plaza
- Coliseum
- Truth
- Eden
- Fathom
- Regret
- The Rig

El equipo host es responsable de poner las reglas de juego correctas, en caso de que la configuración sea incorrecta el juego debe ser detenido inmediatamente y repetirlo con las reglas correctas.

CONTACTO

CUALQUIER DUDA SOBRE EL REGLAMENTO COMUNICARSE AL MAIL:
smashfactortoluca@gmail.com